**1.Aşağıdaki C programını inceleyiniz. Programın çıktısında 8.00 sonucunu vermektedir. Ondalık olarak tanımlanan “a” ve “b” değerlerini kullanıcıdan isteyen C programını yazınız.**

#include <stdio.h>

int main() {

int sayi1, sayi2, toplam;

// Kullanıcıdan iki tamsayıyı alın

printf("İki tamsayı girin: ");

scanf("%d %d", &sayi1, &sayi2);

// Sayıların toplamını hesaplayın

toplam = sayi1 + sayi2;

// Sonucu ekrana yazdırın

printf("Toplam: %d\n", toplam);

return 0;

}

Bu program kullanıcıdan iki tamsayı almak için scanf fonksiyonunu kullanır, bu sayıları toplar ve sonucu ekrana yazdırır. Programı derledikten sonra çalıştırabilirsiniz. Kullanıcı iki tamsayı girecek ve program bu sayıların toplamını hesaplayarak ekrana yazdıracaktır**.**

**2.Aşağıda C programında verilen her komutun anlamını açıklayın.**

1. Yorum bölümüdür. Aslında derleyiciye ben buraya yorum yazıyorum sen burayı derlemeye çalışma diye beyan ettiğimiz yerdir. Makul şekilde kullanmak kullanıcının işini kolaylaştırır.

2. Ön işlemci direktifidir. Gereksiz kullanmamak gerekir. Gereksiz birçok kütüphaneyi dahil edip bağlarsak çalıştırılabilir kodumuz hantallaşmış olur.

3. Ana program gövdesidir. Küme parantezi açarak ve kapayarak bloğun başladığını ve bittiğini deklare ederiz.

4. Ana program gövdesi küme parantezi ile başlar.

5. Printf komutu ile "Merhaba" yazısını ekrana yazdırırken, `\n` kullanıldığı için yazı yazıldıktan sonra bir alt satıra geçer. Sonuç olarak, çıktıda "Merhaba" yazısından sonra bir satır aşağıya geçilmiş olur.

6. Ekrana merhaba yazdırır.

7. Bu ifade programın başarıyla çalıştığını ve herhangi bir hata olmadığını belirtir. Programın normal bir şekilde sonlandığını gösterir.

8. Ve program küme parantezi ile biter.

**3.Aşağıdakilerden hangisi yanlış değişken ismidir?**

c. maas$ ( Değişken isminde dolar işareti kullanılmaz. )

d. 123\_4 ( Değişken isminde ilk karakter rakam olmaz. )

g. maas\_$ ( Değişken isminde dolar işareti kullanılmaz. )

I. int ( Anahtar sözcük değişken ismi olmaz. )

**4.Tamsayı olarak tanımlanmış “toplam” değişkenini doğru bir şekilde ifade ediniz.**

“Toplam” değişkeni, tamsayı değerlerini saklamak amacıyla kullanılan bir değişkendir. Genellikle matematiksel işlemlerde veya sayısal verilerin toplanması, çıkarılması gibi işlemlerde kullanılır. Örneğin, bir programda birçok sayıyı toplamak için kullanılan bir değişken olarak “toplam” adıyla tanımlanabilir.

**5.Kullanıcıdan iki tamsayı alarak bu sayıların toplamını bulup ekranda gösteren bir C program yazınız.**

#include <stdio.h>

int main() {

int sayi1, sayi2, toplam;

// Kullanıcıdan iki tamsayıyı alın

printf("İki tamsayı girin: ");

scanf("%d %d", &sayi1, &sayi2);

// Sayıların toplamını hesaplayın

toplam = sayi1 + sayi2;

// Sonucu ekrana yazdırın

printf("Toplam: %d\n", toplam);

return 0;

}

**6.Aşağıdakilerden hangisinde tamsayı olarak tanımlanan toplam değişkenine ilk değer olarak 0 atanmıştır?**

**a. Toplam: integer =0;**

**b. Toplam =0, int;**

**c. int toplam =0;**

**d. int =0, toplam**

Cevap c seçeneğidir.

**7.Aşağıdaki komutlar yürütüldüğünde a, b ve c’nin son değerleri ne olur?**

a=11 b=7 c=2

**8.Aşagıdaki program parçasının çıktısı nedir?**

**-**27.38

-28.4

25

290